

KREATÍVNE RIEŠENIE PROBLÉMOV

1. IDENTIFIKÁCIA PROBLÉMU:

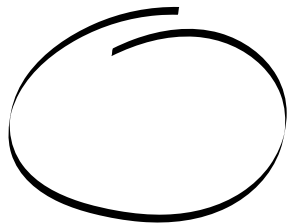
A) ZMAPOVANIE SITUÁCIE:

.....					MAX
.....					MAX
.....					MAX
.....					MAX

B) VYTVORENIE VÝZVY: AKO BY SOM MOHOL/MOHLA...

2. DESIGN STUDIO

A) MYŠLIENKOVÁ MAPA NÁPADOV NA RIEŠENIE:



KREATÍVNE RIEŠENIE PROBLÉMOV

2 B) 3 ALTERNATÍVNE PLÁNY

0	1	2	3	4	5

VARIANT č.....



<---6 slovný názov

<---Otázky spojené s plánom

0	1	2	3	4	5

VARIANT č.....



<---6 slovný názov

<---Otázky spojené s plánom

0	1	2	3	4	5

VARIANT č.....



<---6 slovný názov

<---Otázky spojené s plánom

KREATÍVNE RIEŠENIE PROBLÉMOV

3. PROTOTYPY

ZOZNAM PROTOTYPOVACÍCH ROZHOVOROV:

VARIANT Č. 1	VARIANT Č. 2	VARIANT Č. 3

ZOZNAM PROTOTYPOVACÍCH SKÚSENOSTÍ:

VARIANT Č. 1	VARIANT Č. 2	VARIANT Č. 3

4. ROZHODNUTIE

MOŽNOSTI → ZÚŽENIE MOŽNOSTI → VÝBER MOŽNOSTI